

NÁSOBILKA HROU

Hru začíname na poličku ŠTART. Každý hráč sa posunie o toľko poličok, koľko hodí na hracej kocke. Hráč vypočíta príklad - ak správne, ostáva na poličku, ak nesprávne, vráti sa o päť poličok späť. Ak hráč skočí na poličko so šípkou, tak nasleduje šípku bez počítania príkladu. Ak hráč skočí na poličko s príkazom, tak splní príkaz. Vyhráva ten hráč, ktorý sa prvý dostane do polička CIEĽ.

