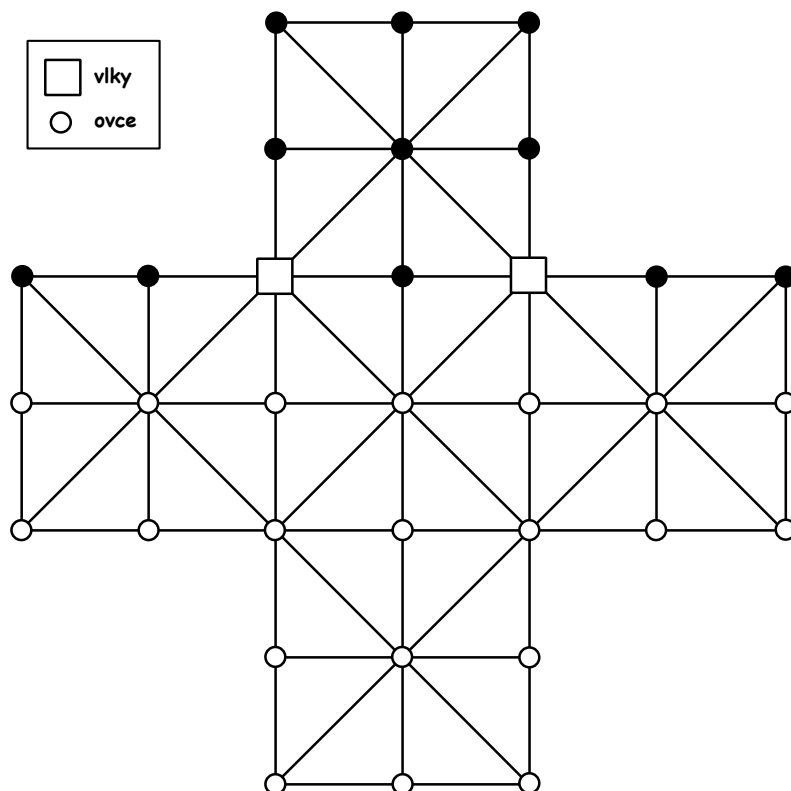


# OVCE A VLKY

Úvodné rozloženie figúrok:



- hra je určená pre dvoch hráčov - jeden hráč hrá s figúrkami vlkov a druhý má figúrky oviec
- úvodné postavenie oviec a vlkov je zobrazené na obrázku
- ovce sa môžu posúvať o jedno políčko dopredu, šikmo dopredu alebo do strany
- vlci sa môžu posúvať akýmkoľvek smerom o jedno políčko
- ovečky vyhrajú vtedy, keď sa presunú nahor do košiara (na opačnú stranu hracieho poľa), prípadne keď zablokujú vlkov tak, že vlci nemajú žiadny ťah
- vlci vyhrajú vtedy, ak zožerú všetky ovečky alebo ovečky nemajú žiadny možný ťah. Vlk zožerie ovečku vtedy, keď ju preskočí (za ovečkou musí byť voľné políčko, aby mal vlk kam skočiť)
- ako figúrky môžete použiť panáčikov z iných hier, prípadne prekrojené fazuľky